

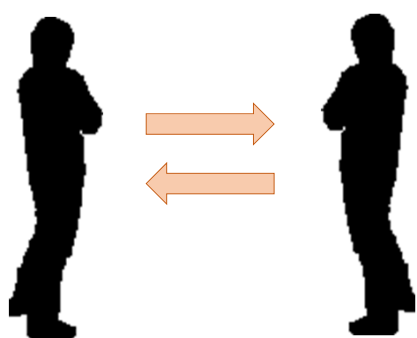
# 知的インタフェース研究室

～人とコンピュータの自然なインタラクション～

中野 有紀子・坂戸 達陽

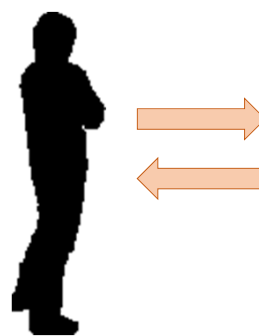
## 知的インタフェース

会話中の言語・非言語情報を解釈・生成する社会的知性をもつ会話エージェントの研究

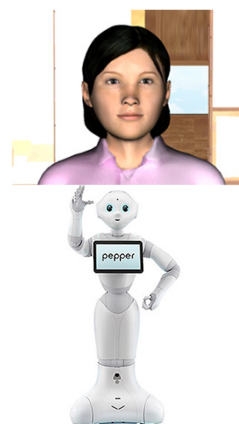


対面コミュニケーション

ジェスチャ  
言語  
表情  
視線  
韻律



人対エージェントコミュニケーション



## コミュニケーションの理解と支援

- ◆ 機械学習に基づくマルチモーダルコミュニケーションのモデル化
- ◆ 会話参加者の特性推定技術

遠隔の会話相手の様子は？



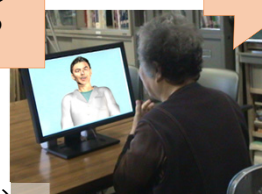
ここが議論のポイント！



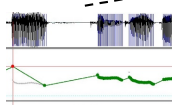
人工知能が判断！

コミュカの高い人は？

今日は元気そう？



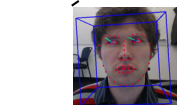
機械学習（統計モデル、深層学習など）



音声・言語

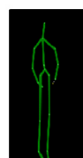


視線

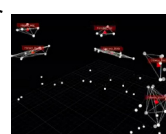


表情

頭部動作



姿勢・身体動作



## 開発システム

- ◆ 会話エージェントの開発
- ◆ 対話システムの開発
- ◆ 行動データに基づくユーザインタフェースの評価

傾聴エージェント



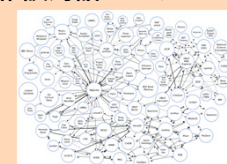
マルチモーダル対話技術

議論ブラウザ



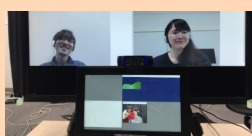
議論理解・要約

大規模知識を用いた雑談対話システム



対話システム技術

遠隔コミュニケーション支援



コミュニケーション支援

ロボット喫茶店



音声対話技術

ジェスチャ生成



エージェント技術