

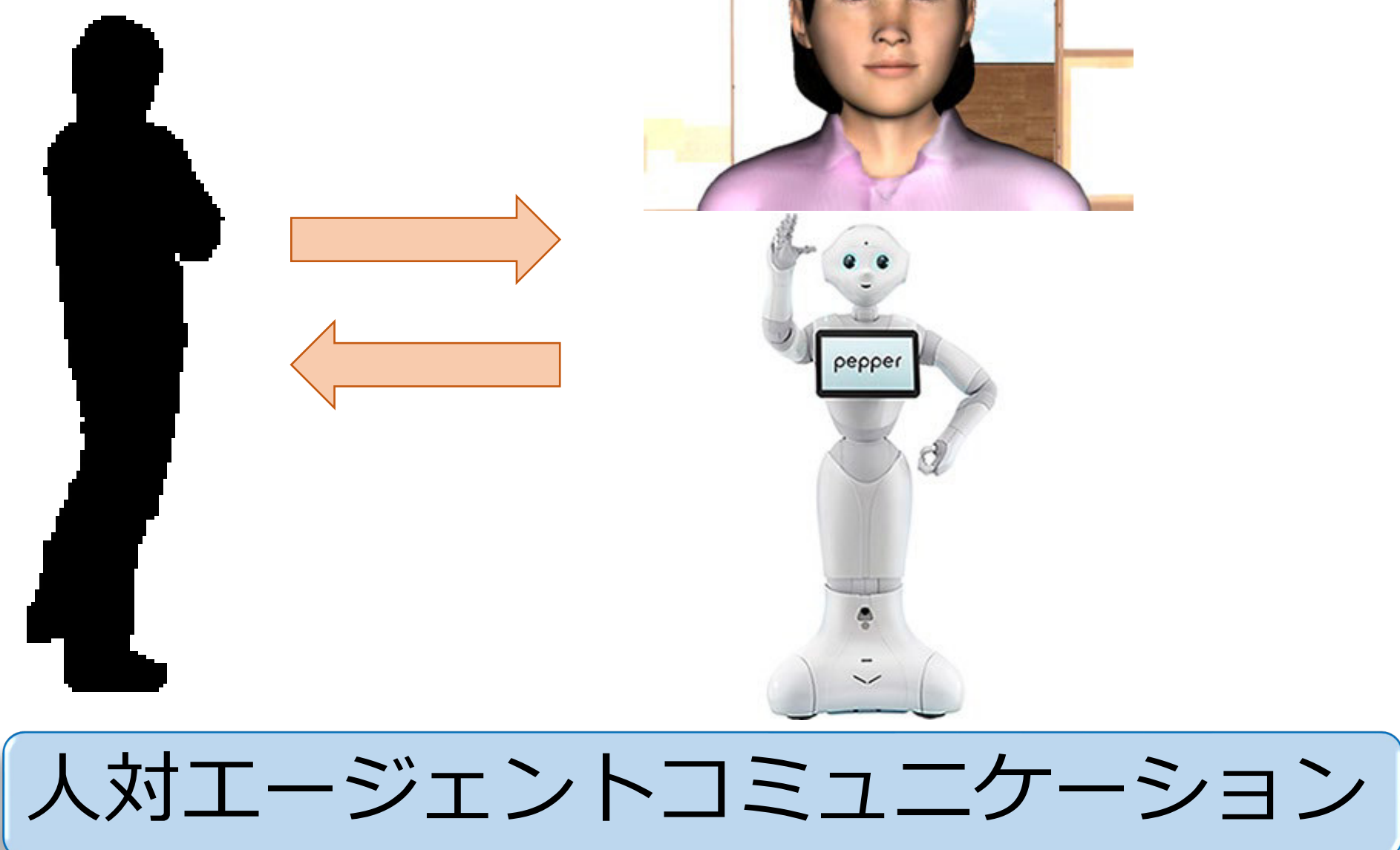
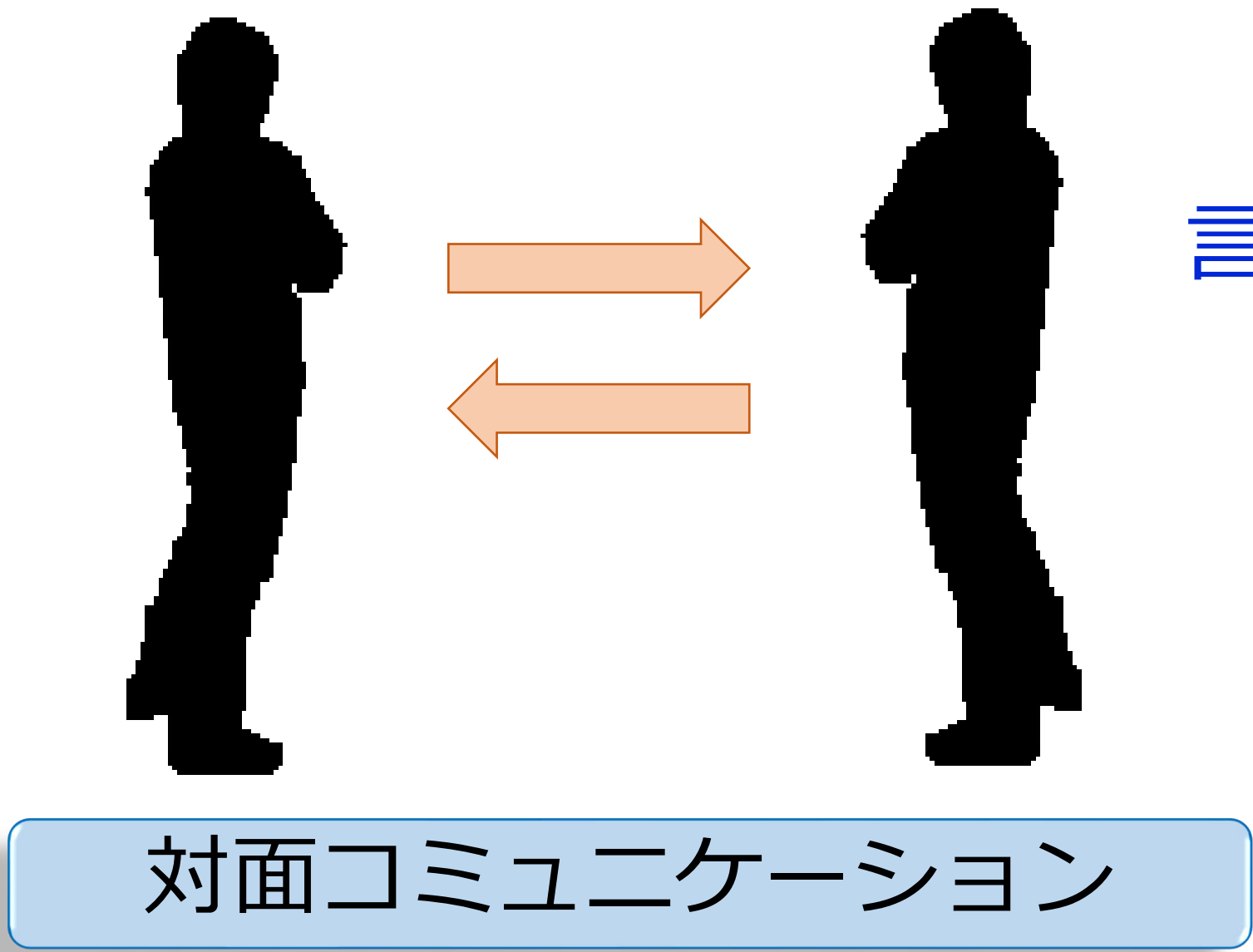
知的インタフェース研究室

～人とコンピュータの自然なインタラクション～

中野有紀子 坂戸達陽

背景

会話中の言語・非言語情報を解釈・生成する社会的知性をもつ会話エージェントの研究



研究室の成果

- ◆ 機械学習に基づくマルチモーダルコミュニケーションのモデル化
- ◆ 会話参加者の特性推定技術

遠隔の会話相手の様子は？

ここが議論のポイント！

人工知能が判断！

コミュニケーションの
高い人は？

今日は元気そう？

機械学習（統計モデル、深層学習など）

音声・言語

視線

表情

頭部動作

姿勢・身体動作

応用例

- ◆ 会話エージェントの開発
- ◆ 対話システムの開発
- ◆ 行動データに基づくユーザインタフェースの評価

傾聴エージェント

マルチモーダル対話技術

議論ブラウザ

議論理解・要約

大規模知識を用いた雑談対話システム

対話システム技術

音声・表情操作によるコミュニケーション支援

コミュニケーション支援

ロボット喫茶店

音声対話技術

ジェスチャ生成

エージェント技術