

コンピュータシステム研究室

～コンピュータを自分だけの道具に～

岡本 秀輔

背景

スマホ、数千円のPC, IoT, デジタル玩具など
なんでも手に入る時代



自分でソフトウェアを作成できれば、
それらはより便利な道具に生まれ変わる

しかし、プログラミングはけっこう難しい orz

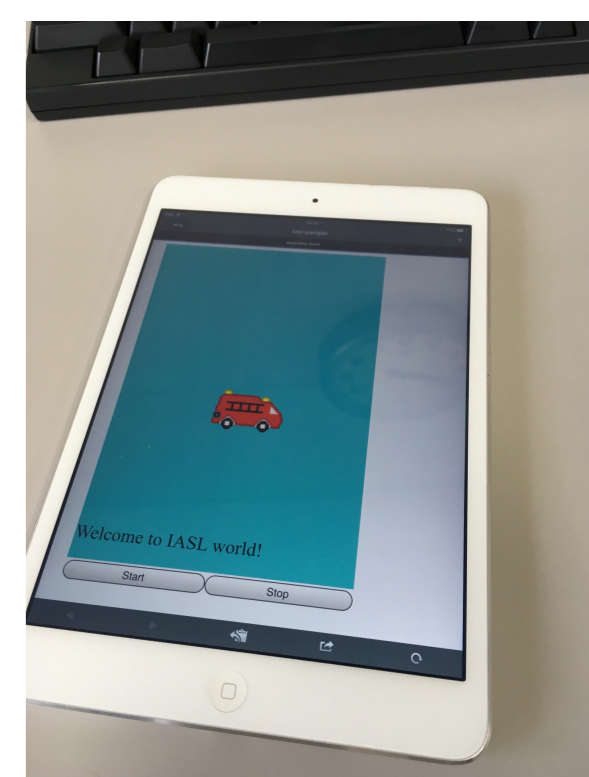
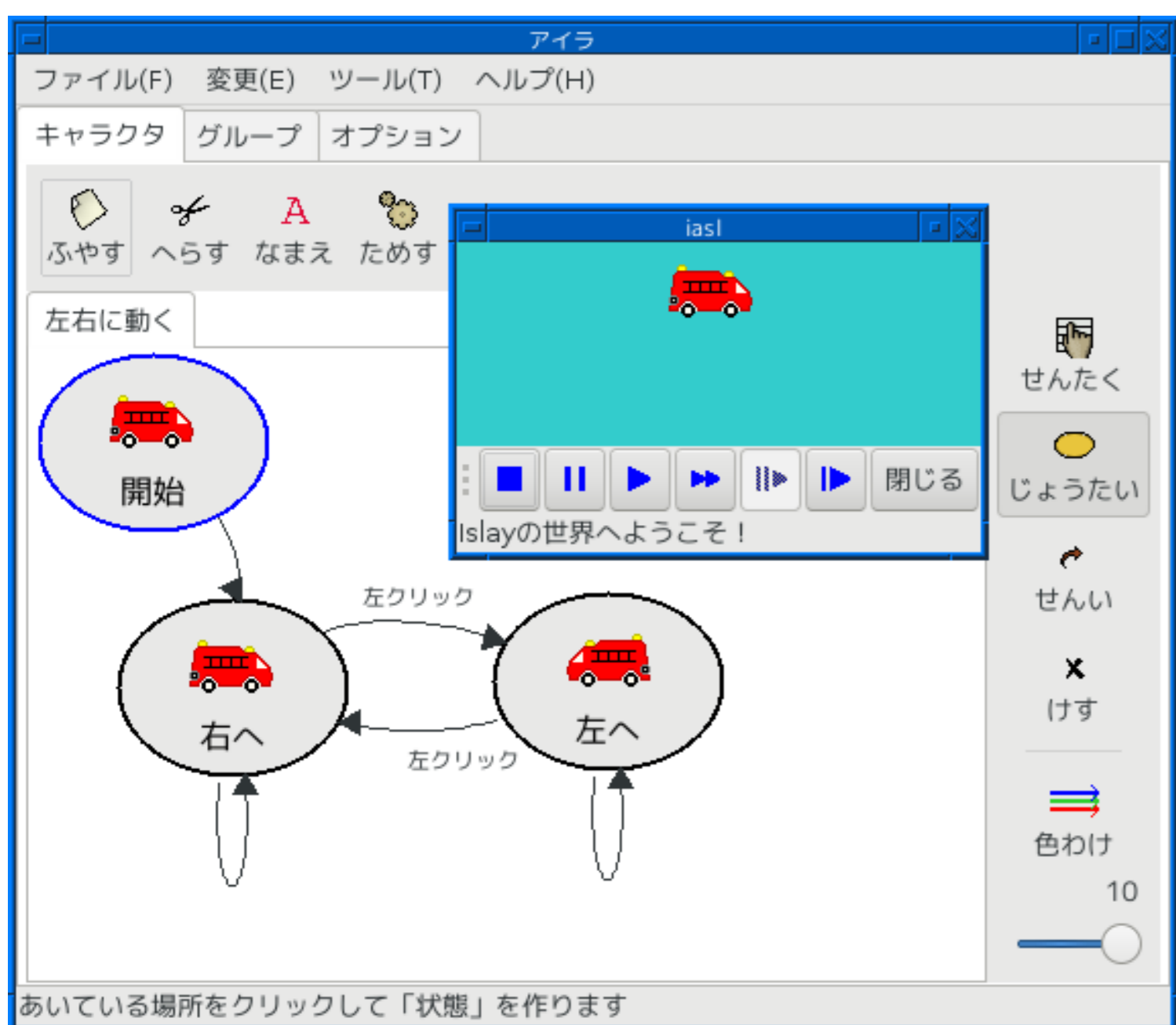
研究室の成果

アイラ：対話型アニメ作成ツール

丸と矢印を使って
マウスやキーに反応する対話型アニメを
誰でも簡単にプログラミング

結果をC, Java, JavaScriptなど従来の
プログラミング言語に変換

様々なところで動くアプリの完成

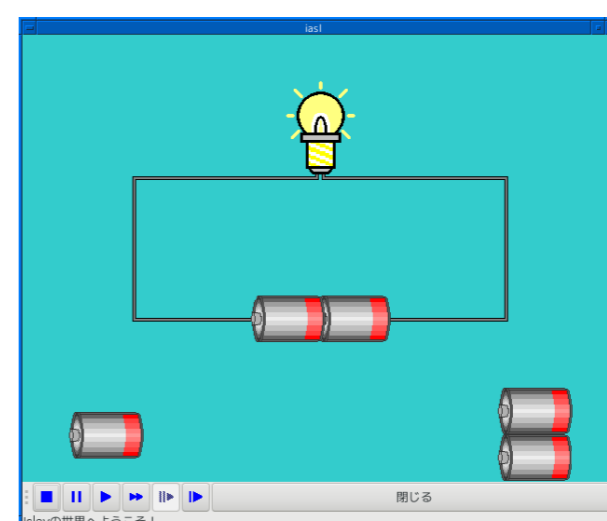


応用例

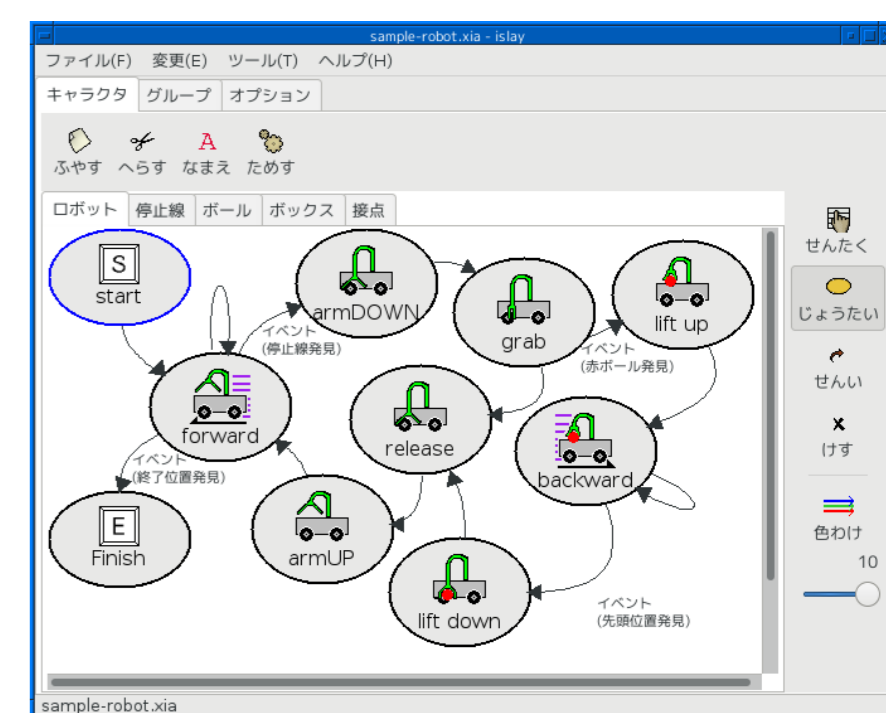
<http://islay.jp>



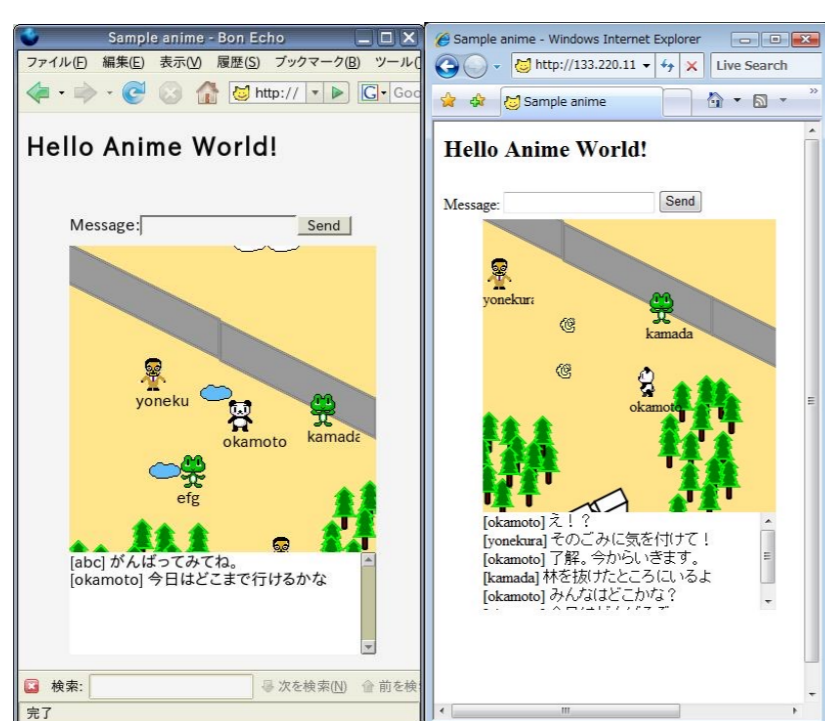
プログラミング
授業での利用



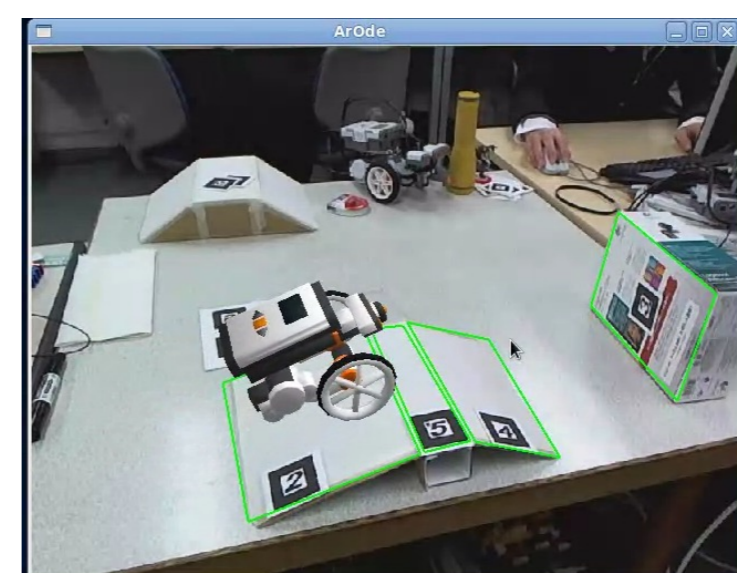
学習教材
作成



ビデオゲームや
オンラインゲームの作成



パズル作成



仮想および実ロボット制御

